

### FIȘA DISCIPLINEI

<b>Course title/ Titlul cursului:</b>	Proiectarea compilatoarelor				
<b>Course code/ Codul cursului:</b>	<b>Type of course/ Tipul cursului:</b>	<b>Level of course/ Nivelul cursului:</b>	<b>Year of study/ An de studiu:</b>	<b>Semester/ Semestru:</b>	<b>Number of credits/ Număr de credite:</b>
38060244	Obligativ	Studii de licență	3	5	6
<b>Name of lecturer/ Numele profesorului:</b>	<b>Titular curs/seminar/laborator/proiect:</b> Prof.univ.dr. Emil M. Popa/ Lector univ. dr. Alina E. Pitic				
<b>Department/ Departament (ce coordonează disciplina):</b>	DEPARTAMENTUL DE MATEMATICA SI INFORMATICA				
<b>Extinderea disciplinei în planul de învățământ</b>					
<b>Lecture/Curs</b>	<b>Seminar</b>	<b>Lab/Laborator</b>	<b>Project/Proiect</b>	<b>Total (NOAD<sub>sem</sub>)</b>	
28		28		56	
<b>Bugetul de timp pentru studiu individual</b>					
<b>Type of activities / Denumirea activității</b>	<b>Hours/Nr. Ore</b>	<b>Type of activities / Denumirea activității</b>		<b>Hours/Nr. Ore</b>	
<b>1. Studiarea notițelor de curs</b>	22	<b>5. Pregătirea seminariilor/laboratoarelor</b>		20	
<b>2. Studiul după suport de curs</b>		<b>6. Elaborarea referatelor, temelor individuale</b>		20	
<b>3. Studiarea bibliografiei minimale</b>	20	<b>7. Pregătirea pentru evaluările periodice</b>		30	
<b>4. Documentare suplimentară (internet, bibliotecă ș.a.)</b>		<b>8. Participarea la consultații</b>			
<b>Total ore alocate studiului individual NOSI<sub>sem</sub></b>				112	
<b>Objectives of the course/ Obiectivele cursului:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Inițierea studenților în teoria compilatoarelor</li> <li>b) Noțiuni de construcția compilatoarelor: fazele compilării, analiza lexicală, analiza sintactică, analiza semantică.</li> <li>c) Prezentarea sistematică a noțiunilor și metodelor de bază utilizate la proiectarea și implementarea limbajelor de programare.</li> <li>d) Familiarizarea studenților cu gândirea algoritmică;</li> <li>e) forme de specificare a limbajelor (regulare, independente de context);</li> <li>a) înțelegerea modurilor de specificărilor unui limbaj nou;</li> <li>b) structura și funcționarea unui translator;</li> <li>c) deprinderilor de realizare în grup a unui produs program corect (cu limbajele C++, C#, Java), prin parcurgerea tuturor etapelor necesare și reflectarea lor într-o documentație completă.</li> <li>f) Aprofundarea cunoștințelor de programare ale studenților</li> </ul>				
<b>Prerequisites/ Discipline precursoare obligatorii:</b>	Limbaje formale și teoria automatelor, OOP				
<b>Course contents/ Conținutul cursului:</b>	Cursul 1	Noțiuni introductive și notații. Tipuri de limbaje de programare. Procesoare de limbaje. Structura generală a unui compilator.			

	Cursul 2 - 3	Expresii regulate. Operații cu expresii regulate. Automatul finit echivalent cu o expresie regulată. Tehnici de construire a automatelor finite din expresii regulate. Automat finit nedeterminist echivalent cu un automat finit determinist. Minimizarea automatelor finite.	
	Cursul 4	Analiza lexicală	
	Cursul 5	Analiza sintactică. Algoritmi generali de analiză sintactică top-down și bottom-up. Algoritmul de analiză Cocke-Younger-Kasami	
	Cursul 6	Algoritmi de analiză cu complexitate liniară. Algoritmul de analiza sintactică LL(k)	
	Cursul 7	Algoritmul de analiza sintactică LR(k)	
	Cursul 8	Gramatici de precedență	
	Cursul 9 - 10	Analiza semantică. Gramatici de atribute. Verificarea tipurilor	
	Cursul 11 - 13	Generarea și optimizarea de cod	
	Cursul 13 - 14	Gestiunea tabelii de simboluri. Tipuri de tabele Detectarea erorilor. Sursele și corectarea erorilor. Observații și concluzii	
<b>Lab/Seminary contents/ Conținutul laboratorului/seminarului:</b>	Laborator 1	Recapitulare noțiunilor de baza pentru mecanismele care vor fi studiate. Prezentarea principalelor componente ale unui compilator. Familiarizarea cu mediul de dezvoltare.	
	Laborator 2 - 3	Modelul analizorului lexical. Generare analizoarelor lexicale. Construcția unui semiautomat finit pornind de la o gramatica de tipul 3. Transformarea expresiilor regulate în automate finite. Stabilirea echipelor pentru temele de implementare. Împărțirea proiectelor.	
	Laborator 4	Transformarea unui automat finite nedeterminist în automat finit determinist. Minimizarea automatelor finite.	
	Laborator 5	Analiza sintactica. Algoritmul general de analiza top-down (cu și fără revenire).	
	Laborator 6	Algoritmi generat de analiza bottom-up. Algoritmul de analiza Cocke-Younger-Kasami	
	Laborator 7	Algoritmi de analiza sintactica de complexitate liniara. Gramatici si limbaje LL(k). Implementarea operatorului $\oplus_k$ .	
	Laborator 8 - 9	Gramatici și limbaje LR(k). Construcția tabelor de analiza LR(k)	
	Laborator 10	Gramatici și limbaje de precedenta. Construcția matricei de precedență	
	Laborator 11	Tabele de simboluri. Analiza tipurilor	
	Laborator 12	Construcția unui translator simplu. Interpretor de cod virtual.	
	Laborator 13	Construcția unui generator simplu de cod mașină.	
	Laborator 14	Predarea și prezentarea temelor de implementare.	
	<b>Teaching methods/ Metode de predare:</b> La curs se va folosi expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala. La laborator se va folosi explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire. Pentru curs si laborator exista suport tiparit. La curs se vor folosi si slide-uri si exemplificare pe calculator.		<b>Language of instruction/ Limba de predare: Româna</b>

<b>Assesment methods/ Sisteme de evaluare:</b>	Activități aplicative - 5%	1. Teme de curs/pondere= %(nCPC) 2. Referate de disciplină= %(nCPC) 3. Lucrări practice= 50 %(CPC)
	Proiect - 45 %	CPE (CPE – condiționează participarea la examen)
	Examen parțial - %	(nCPE – nu condiționează participarea la examen)
	Examen de semestru - 50 %	(condiționează evaluarea finală)
<b>Competențe specifice disciplinei</b>		
<b>1. Competențe privind cunoașterea și înțelegerea</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor specifice</li> <li>• Inițierea studenților în teoria calculabilității;</li> <li>• Studiarea și aprofundarea diverselor modele formale pentru sisteme de calcul.</li> <li>• Investigarea computațiilor posibile cu diverse combinații de resurse de calcul.</li> <li>• Introducerea a mai multor formalizări aparent diferite pentru noțiunea de algoritm;</li> </ul>	
<b>2. Competențe în domeniul explicării și interpretării</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Capacitatea de a realiza și implementa gramaticile și automatele</li> <li>• Studiarea calculelor posibile cât și a celor imposibile</li> <li>• Prezentarea de rezultate legate de calcule imposibile pe orice sistem de calcul, indiferent de dimensiune sau putere de calcul.</li> <li>• Familiarizarea studenților cu gândirea algoritmică;</li> <li>• Capacitatea de a planifica activitatea de salvare, refacere și recuperare</li> <li>• Capacitatea de a realiza și implementa transformarea din gramatici în automate</li> <li>• Capacitatea de a realiza și implementa transformarea din automate în gramatici</li> </ul>	
<b>3. Competențe instrumentale - aplicative</b>	Capacitatea de a proiecta și realiza aplicații ale gramaticilor independente de context: cu clase, cu și fără fișier extern.	
<b>4. Competențe atitudinale</b>	Dezvoltarea atitudinii pozitive față de muncă și responsabilitate pentru propria pregătire profesională	
Competențele generale sunt menționate în Fișa specializării		
<b>Recommended reading/ Referințe bibliografice recomandate (max. 10):</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vasile Crăciunean, <i>Proiectarea Traductoarelor</i>, Sibiu, Editura Alma Mater, 2002.</li> <li>2. Ralf Fabian, <i>Limbaje formale Teorie. Exemple. Probleme</i>, Editura Universității „Lucian Blaga”, Sibiu, 2006, pag. 123, ISBN 973-739-225-6</li> <li>3. Hopcroft, J.E., Motwani, R. and Ullman, J.D. - <i>Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation</i>, Addison Wesley 2007.</li> <li>4. Emil M. Popa, <i>Limbaje formale, Fundamentele limbajelor de programare</i>, Editura „Alma Mater”, Sibiu, 2003.</li> </ol>	
<b>More references/ Referințe bibliografice suplimentare:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Emil M. Popa, <i>Formal Syntax and Semantics of Programming Language</i>, Editura „Alma Mater”, Sibiu, 2004.</li> <li>2. Aho, A.V., Ullman, J.D., <i>The Theory of Parsing Translations and Compiling</i>, vol.1: Parsing, vol.2: Compiling, New Jersey, Prentice-Hall, inc., 1972.</li> <li>3. Teodor Rus, <i>Mecanisme formale pentru specificarea limbajelor</i>, Ed. Academie Române, București, 1983.</li> <li>4. Luca Dan Șerbănați, <i>Limbaje de programare și compilatoare</i>, Ed. Academiei Române, București, 1987.</li> <li>5. Ernest G. Manes, Michael A. Arbib. <i>Algebraic Approaches to program semantics</i> – Springer – Verlag New York Berlin Heidelberg London Paris Tokyo – 1986</li> <li>6. Salomaa A., <i>Formal Languages</i>, New York, Academic Press, 1973.</li> <li>7. Creanga I., Reischer C., Simovici D. <i>Introducerea algebrică în informatică</i>, vol. 1 și vol. 2, Editura Tehnică 1974</li> <li>8. Paun Gh., <i>Probleme actuale in teoria limbajelor formale</i>, Editura Academiei, 1983.</li> <li>9. Păun Gh., <i>Gramatici contextuale</i>, București, 1982</li> <li>10. Păun Gh., <i>Mecanisme generative ale proceselor economice</i>, Ed Tehnică, București, 1988</li> </ol>	
<b>Regulamentul disciplinei</b>		

---

Data elaborării:  
28.09.2013

Titulari disciplină:

Prof.univ.dr. Emil M. Popa/  
Lector univ. dr. Alina E. Pitic